



CASTELLO DI  
SANPELAGIO



ATTIVITA'

DIDATTICHE

2022/2023

BENVENUTI AL CASTELLO DI SAN PELAGIO

UN LUOGO INIMITABILE IN CUI CONVIVONO  
STORIA, SCIENZA E NATURA

MUSEO  
DELVOLO

STANZE  
D'ANNUNZIANE

PARCO  
STORICO

Il **MUSEO DEL VOLO** ripercorre le principali tappe dell'evoluzione dei mezzi che hanno portato l'uomo alla scoperta del cielo e dello spazio. Negli antichi granai, nelle cantine e nelle stanze residenziali della Famiglia Zaborra sono raccolte storie di voli mitici, di scienziati visionari, di mongolfiere e dirigibili, di aeroplani, idrovolanti e mezzi spaziali.

Nelle **STANZE DANNUNZIANE** i ricordi di vita di Gabriele d'Annunzio vi riporteranno alle suggestive atmosfere di inizio Novecento.

## ISOLE MULTIMEDIALI E INTERATTIVE RENDONO LA VISITA UN'ESPERIENZA EMOZIONALE!

Un **PARCO** di 3 ettari con un prato per giocare, giardini storici da conoscere e labirinti da esplorare. Spazi attrezzate per svolgere le attività didattiche. Un'area pic-nic per i momenti di ristoro. Un ampio parcheggio gratuito adiacente all'entrata.

## LA NOSTRA STORIA

**Carraresi**  
Costruiscono la  
**Torre Medievale**  
d'avvistamento.

**Conti Zaborra**  
Ristrutturano e  
trasformano il complesso  
in **Villa Veneta**.

**Alberto e  
Ricciarda  
Avesani**  
Aprono la casa di  
famiglia al pubblico  
come **Museo del Volo**  
con **Parco e  
Sale storiche**.

XIV

1752

1980

XVI

1918

**Sant'Uliana**  
Aggiungono una **Casa  
Domenicale** con stalla,  
tesa, corte, orto e broli.

**Gabriele  
d'Annunzio**  
Dal **Campo di Volo**,  
allestito sui terreni  
agricoli degli Zaborra,  
parte per il volo su  
Vienna.

## PERCORSI TEMATICI

€ 310,00

**Ingresso al Castello + Visita guidata (60 min) + Attività didattica (60min).**  
Per gruppi fino a 25 partecipanti con 2 gratuità per gli insegnanti\*.

\* Quota aggiuntiva dal 26° al 30° alunno: € 10,00

\* Quota aggiuntiva dal 3° insegnante: € 10,00

## DECOLLO, VOLO E ATTERRO

Con la storia di Bianca incontriamo i personaggi del volo e scopriamo con divertenti esperimenti come si realizza il sogno di volare.



STEM, movimento, aria, volo



elicottero di carta



**VISITA GUIDATA.** L'originale storia di Bianca accompagna i bambini tra le sale del Museo ripercorrendo le tappe principali della storia del volo. Salendo e scendendo dalle nuvole gli alunni incontrano i personaggi del volo come fossero i protagonisti di una fiaba.

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Ogni oggetto volante, dagli uccelli agli aerei, dagli elicotteri agli insetti alati, deve padroneggiare tre fasi: il decollo, il volo e l'atterraggio. Un mix di energia, forza, equilibrio e leggerezza capaci di dominare l'aria. Attraverso esperimenti pratici e divertenti, con materiali semplici ma molto curiosi, conosceremo tutti gli aspetti dell'incredibile mondo del volo.



## UN CASTELLO A 5 SENSI

Esploriamo con i cinque sensi il Castello di San Pelagio alla scoperta di luoghi e giardini d'altri tempi. Cosa ci fanno qui anche degli aerei?



-  esplorazione, sensi, storia
-  scala di "Mohs"

**VISITA GUIDATA.** I bambini visitano le stanze del Castello e passeggiano nel giardino storico alla scoperta di luoghi, oggetti e usanze di altre epoche. Cosa ci fanno qui anche degli aerei?

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Esplorare un luogo non significa solo passarci del tempo, ma osservarne meraviglie e colori, udirne i suoni nascosti e apprezzarne gli odori delicati. Occhi, orecchie, naso, bocca e mani ci aiuteranno a scoprire le bellezze di luoghi e spazi magnifici. Un percorso unico in cui ogni bambino potrà esplorare il Castello grazie ai suoi sensi e prenderne consapevolezza.

## MITICI VOLI

Quali storie di voli conosci? Miti millenari e racconti di uccelli viaggiatori alla scoperta dei segreti delle migrazioni accompagnati dalla rondine Vera.



-  viaggio, migrazione, volo, magnetismo, mitologia
-  rondine Vera, bussola

**VISITA GUIDATA.** Quante storie di voli conosci? Scopriamole insieme nelle sale del Museo e nel parco del Castello. Icaro, Fetonte ed Europa: la fondatrice del nostro continente! E gli altri popoli che storie ci raccontano?

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Chi non si è mai domandato, osservando le rondini tornare in primavera, come facciano questi uccelli a percorrere migliaia di chilometri senza perdersi? I bambini accompagneranno la rondine Vera in un'appassionante avventura, alla scoperta dei segreti del magnetismo e delle migrazioni.

## LE ALI DEI SOGNI

Incontriamo i protagonisti della storia del volo, realizziamo un coloratissimo aquilone e facciamo volare tutti insieme nel giardino del Castello!

-  volo, aria, storia
-  aquilone

**VISITA GUIDATA.** L'originale storia di Bianca accompagna i bambini tra le sale del Museo ripercorrendo le tappe principali della storia del volo. Salendo e scendendo dalle nuvole gli alunni incontrano i personaggi del volo come fossero i protagonisti di una fiaba.

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Due ali leggere e un sottile filo è tutto ciò che serve a far fluttuare nell'aria un coloratissimo aquilone. Simbolo di protezione e fortuna, ancora oggi dopo molti anni viene utilizzato, appeso ai cornicioni delle case, per proteggerne gli abitanti con i flebili suoni emessi quando si alza il vento. Muniti di carta, colori e fili colorati proveremo anche noi a costruirne uno, da far volare tutti insieme nel giardino del castello!

## ATTIVITÀ EXTRA

€ 105,00

**Gioco-percorso (60 min) da aggiungere ad un percorso tematico.**  
Per gruppi fino a 25 partecipanti\*.

\* Quota aggiuntiva dal 26° al 30° alunno: € 3,00

## I MAGNIFICI 4

Di supereroi di mondi fantastici ormai ne conosciamo tantissimi, come Batman, Superman, Thor... ma nel nostro pianeta ne abbiamo 4 di molto speciali: i 4 elementi! In un percorso tra gioco, esperimenti e scienza conosceremo gli elementi fondamentali per la vita degli esseri viventi: Acqua, Fuoco, Aria e Terra.



# SCUOLA PRIMARIA



## PERCORSI TEMATICI

€ 345,00

**Ingresso al Castello + Visita guidata (90 min) + Attività didattica (90min).**  
Per gruppi fino a 25 partecipanti con 2 gratuità per gli insegnanti\*.

\* Quota aggiuntiva dal 26° al 30° alunno: € 11,00

\* Quota aggiuntiva dal 3° insegnante: € 11,00

## VOLARE E SPERIMENTARE

Accompagnati da un'hostess-guida "imbarchiamoci" nella storia del volo per poi diventarne protagonisti noi stessi: sperimentiamo le leggi fisiche dell'aerodinamica.



tinkering, STEM, fisica, volo, pressione, aria, storia



razzo (I-II-III), macchina volante (IV-V)

**VISITA GUIDATA.** Accompagnati da un'hostess-guida i bambini si imbarcano per un volo nella storia attraverso le sale del Museo. Partenza al gate San Pelagio per un viaggio nel tempo da Icaro all'astronauta... con atterraggio sulla Luna!

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Il desiderio di staccarsi da terra è sempre stato inseguito dall'uomo. Dal mito di Icaro ai primi modelli di elicotteri progettati da Leonardo Da Vinci, fino agli aerei e alle missioni spaziali. In questa attività i ragazzi si cimenteranno nella costruzione di macchine volanti che, grazie ad una macchina del vento, potranno testare direttamente, facendo proprie le leggi fisiche e della meccanica.

## DAL CIELO ALLE STELLE

Scopriamo i principi del volo che hanno permesso all'uomo di conquistare il cielo e lo spazio. Cosa c'è nell'universo? Le stelle ci guidano senza farci perdere l'orientamento!



astronomia, fisica, luce, volo




costellazione, modello Sole-Terra-Luna

**VISITA GUIDATA.** I ragazzi conoscono l'evoluzione e la tecnologia delle invenzioni aeronautiche (aerei, idrovolanti, dirigibili, elicotteri...) per comprendere il funzionamento dei mezzi che hanno permesso all'uomo di conquistare il cielo e lo spazio.

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Fin dall'alba dei tempi l'uomo ha rivolto il suo sguardo verso il firmamento, indagandolo con gli occhi e interpretandolo con l'immaginazione. Col passare dei secoli la scienza ci ha fornito gli strumenti per comprendere più a fondo i corpi celesti. Gli studenti comprenderanno, grazie a un processo logico-sperimentale, l'importanza delle costellazioni nell'orientamento, la posizione apparente e le distanze dei corpi celesti. Costruiranno poi un modello di Sistema Sole-Terra-Luna in cui potranno simulare i movimenti di rotazione e rivoluzione dei corpi celesti con cui abbiamo più familiarità.

## NEL GIARDINO DI UN CASTELLO

Conosciamo il giardino del Castello e gli organismi viventi delle sue acque. Aria ed acqua: elementi fondamentali del nostro ecosistema.

 sostenibilità ambientale, ecologia, inquinamento, bioindicatori, botanica, atmosfera, storia, volo

 microscopia, preparazione di vetrini


**VISITA GUIDATA.** I bambini visitano le stanze del Castello e passeggiano nel giardino storico alla scoperta di luoghi, oggetti e usanze di altre epoche. Cosa ci fanno qui anche degli aerei?

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Quanta vita c'è in una goccia d'acqua? Attraverso l'uso dei microscopi, andremo alla scoperta di tutti gli organismi invisibili che abitano una goccia d'acqua di stagno. Valuteremo la loro importanza all'interno dell'ecosistema e capiremo come possono aiutarci ad analizzarne lo stato di salute e l'inquinamento presente.

## STORIE DI VOLI E MIGRAZIONI

Miti millenari e racconti di uccelli viaggiatori alla scoperta dei segreti del magnetismo e delle migrazioni attraverso attività sperimentali.

 magnetismo, fisica, orientamento, migrazioni, mitologia

 rondine Vera e bussola (I-II); bussola e pesca magnetica (III-IV-V)

**VISITA GUIDATA.** Quante storie di voli conosci? Scopriamole insieme nelle sale del Museo e nel parco del Castello. Icaro, Fetonte ed Europa: la fondatrice del nostro continente! E gli altri popoli che storie ci raccontano?

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Chi non si è mai domandato, osservando le rondini tornare in primavera, come facciano questi uccelli a percorrere migliaia di chilometri senza perdersi? Attraverso una serie di attività gli studenti scopriranno i segreti del magnetismo e delle migrazioni.

## ATTIVITÀ EXTRA

€ 115,00

**Gioco-percorso (60 min) da aggiungere ad un percorso tematico.**  
Per gruppi fino a 25 partecipanti\*.

\* Quota aggiuntiva dal 26° al 30° alunno: € 3,00

## AQUILONI

Un laboratorio che porterà i bambini alla costruzione di un oggetto volante molto antico: l'aquilone. Grazie a degli esperimenti scopriranno i principi fisici che permettono ad alcuni oggetti più pesanti dell'aria di poter volare.

## ACTIVE GAME

Gli studenti dovranno affrontare avvincenti sfide per riuscire a risolvere un mistero che da più di 100 anni rimane celato nel Castello di San Pelagio: dove è nascosto il tesoro della squadriglia Pelagia? Logica e ragionamenti saranno solo alcune delle chiavi che permetteranno il ritrovamento dello scrigno!





## PERCORSI TEMATICI

€ 345,00

**Ingresso al Castello + Visita guidata (90 min) + Attività didattica (90min).**  
Per gruppi fino a 25 partecipanti con 2 gratuità per gli insegnanti\*.

\* Quota aggiuntiva dal 26° al 30° alunno: € 11,00

\* Quota aggiuntiva dal 3° insegnante: € 11,00

### OFFICINA DEL VOLO

Ripercorriamo la storia del volo e, attraverso un percorso sulla fisica dei fluidi ricco di esperimenti e prove pratiche, comprendiamo le forze che stanno alla base del volo.



STEM, fisica, aria, volo, pressione, tinkering, storia  
macchina volante

**VISITA GUIDATA.** I ragazzi ripercorrono la storia del volo attraverso le sale del Museo. Conoscono le storie e i personaggi che hanno permesso all'uomo di realizzare il suo sogno: volare!

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Un percorso sulla fisica dei fluidi, ricco di esperimenti e prove pratiche, che potrà gli studenti alla comprensione dei principi che stanno alla base del volo. Per capire come riescono pesanti macchinari di metallo a volare bisogna prima conoscere il mezzo attraverso cui si muovono: l'aria. Una volta capito come sfruttare le proprietà dell'aria non resta che mettere in pratica le conoscenze acquisite, costruendo una macchina volante.

### CIELI LUMINOSI

Scoprono i principi del volo che hanno permesso all'uomo di conquistare il cielo e lo spazio. Cosa c'è nell'universo? È la luce che ce lo svela!





luce, lunghezze d'onda, colori, ottica, astronomia, volo, storia  
spettroscopio

**VISITA GUIDATA.** I ragazzi conoscono l'evoluzione e la tecnologia delle invenzioni aeronautiche (aerei, idrovolanti, dirigibili, elicotteri...) per comprendere il funzionamento dei mezzi che hanno permesso all'uomo di conquistare il cielo e lo spazio.

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Cosa conosciamo delle stelle, delle nebulose e dei pianeti? Di cosa sono fatti? Durante il laboratorio gli alunni scopriranno che tutto quello che sappiamo dell'universo lo dobbiamo alla luce, che ogni giorno arriva sul nostro pianeta dandoci informazioni su composizione, distanze, dimensioni e temperatura dei corpi celesti. L'analisi della luce delle stelle con gli opportuni strumenti ha dato vita a una scienza chiamata Spettroscopia.

## MEDIOEVO IN VILLA

Dalla Torre trecentesca alla Villa Veneta: tra architetture e giardini conosciamo la storia del Castello e le piante che lo circondano come veri botanici.



 botanica, chiave dicotomica, storia  
 erbario

**VISITA GUIDATA.** I ragazzi scoprono le antiche origini del Castello di San Pelagio salendo all'interno della Torre Trecentesca, facente parte del sistema difensivo dei da Carrara, Signori di Padova nel 1300. La visita continua osservando come la Torre è stata in seguito inglobata nella Villa Veneta edificata dai Conti Zaborra, proprietari del complesso dal 1752.

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Spesso non è così facile riconoscere una pianta dall'altra, a meno che non si disponga di strumenti e conoscenze necessari. I partecipanti si cimenteranno nel diventare "botanici per un giorno" attraverso l'utilizzo di chiavi dicotomiche ed erbari, provando ad identificare alcune piante del giardino del Castello di San Pelagio.

## FOTOREPORTER DI VOLO

Come giornalisti storici, ripercorriamo l'impresa del Volo su Vienna ideata da D'Annunzio. Documenti e foto che ci testimoniano la storia: scopriamo luci e tecniche per realizzarle.

 luce, ottica, arte, fotografia, storia, D'Annunzio  
 camera oscura

**VISITA GUIDATA.** Una guida accompagna i ragazzi nelle stanze dannunziane dove il poeta-soldato progettò il volo su Vienna del 9 agosto 1918. Come dei reporter, gli studenti analizzano le fonti storiche quali oggetti aeronautici, riviste d'epoca, foto originali... per poi lavorare in gruppo e realizzare un TG.

**ATTIVITÀ DIDATTICA.** Oggi fare una foto sembra la cosa più scontata e naturale del mondo grazie agli smartphone e alle fotocamere, ma come si riusciva prima della loro invenzione a immortalare le immagini? Artisti e pittori del passato hanno ideato stratagemmi per riuscire a fissare un'immagine per poterla poi replicare con le loro tecniche. Nel corso dei secoli abbiamo appreso sempre più nozioni sulla natura delle immagini, sulla luce e sulle sue proprietà. Grazie a queste conoscenze è nata la fotografia.

## ATTIVITÀ EXTRA

€ 115,00

**Gioco-percorso (60 min) da aggiungere ad un percorso tematico.**  
Per gruppi fino a 25 partecipanti\*.

\* Quota aggiuntiva dal 26° al 30° alunno: € 3,00

## MISSIONE LANCIO

Le missioni spaziali costituiscono forse l'apice dell'ingegno umano: vere e proprie prodezze che hanno segnato le epoche. Al giorno d'oggi ogni anno vengono lanciati nello spazio numerosi satelliti e veicoli. Il loro viaggio è ricco di incognite, rischi e difficoltà tecniche, le prime delle quali si incontrano proprio qui, sulla terra. La fase di lancio è infatti cruciale nelle missioni spaziali. In questo laboratorio verrà lanciata una sfida: riuscire a pianificare e realizzare il lancio a regola d'arte di un oggetto, proiettato verso il cielo.

## ACTIVE GAME

Gli studenti dovranno affrontare avvincenti sfide per riuscire a risolvere un mistero che da più di 100 anni rimane celato nel Castello di San Pelagio: dove è nascosto il tesoro della squadriglia Pelagia? Logica e ragionamenti saranno solo alcune delle chiavi che permetteranno il ritrovamento dello scrigno!



# REGOLE

# E

# INFO

## RISPETTARE L'ORARIO DI ARRIVO E PARTENZA

In caso di ritardo, che va comunicato il prima possibile, il programma potrà subire delle variazioni.

## FATTURA ELETTRONICA

È emessa nei 15 giorni precedenti l'uscita; biglietti e servizi sono esenti IVA ai sensi dell'art.10 del D.P.R. n. 633 del 26/10/1972.

## PAGAMENTO

Da effettuare in contanti all'arrivo o con bonifico bancario anticipato entro il giorno precedente l'uscita.

**Air Museum s.a.s. di Avesani R. & C.**

**P.IVA 00839550282**

**IBAN IT67A0503462320000000000987**

**Causale:** saldo fattura n° \_\_\_\_

**La copia del bonifico va inviata a**  
**amministrazione@castellodisanpelagio.it**

## PARCO STORICO

Il Giardino di Rappresentanza si attraversa per raggiungere l'area pic-nic e non vi è consentita la sosta.

Ai Labirinti si accede solo accompagnati dagli insegnanti/educatori; non si attraversano le siepi per raggiungere il centro, ma si seguono i corridoi.

Il Prato dei 100 passi è l'area da utilizzare per giochi e momenti di svago.

## NORME COVID-19

Sarà cura del personale far rispettare le eventuali prescrizioni indicate nei decreti ministeriali vigenti.

## SONO STATI ADOTTATI TUTTI I PROVVEDIMENTI DI SICUREZZA COMPATIBILI CON LA NATURA DEI LUOGHI

Per evitare i rischi residui e per rafforzare la vostra incolumità si prega di:

Porre attenzione a scalini e rampe presenti all'interno del Castello.

Porre attenzione ai tratti di pavimentazioni con radici sporgenti lungo i percorsi calpestabili esterni.

Non salire sugli aeromobili storici, sugli alberi, sulle colonne o sui bordi delle vasche.

Non gettare sassi o altro nelle vasche e nei corsi d'acqua.

Non tormentare i piccoli animali presenti nel Parco.

Rispettare alberi e fiori.

È vietato salire sulla collinetta nel prato dei Cento Passi.

Sorvegliare gli alunni.

## CREDO CHE AVERE LA TERRA E NON ROVINARLA SIA LA PIÙ BELLA FORMA D'ARTE CHE SI POSSA DESIDERARE.

Andy Warhol



**PLEIADI** È UN POPOLO DI COLTIVATORI DELLA CONOSCENZA. In un terreno che può essere talvolta arido, ma pronto ad accogliere la novità e la vita, seminiamo curiosità ed entusiasmo.

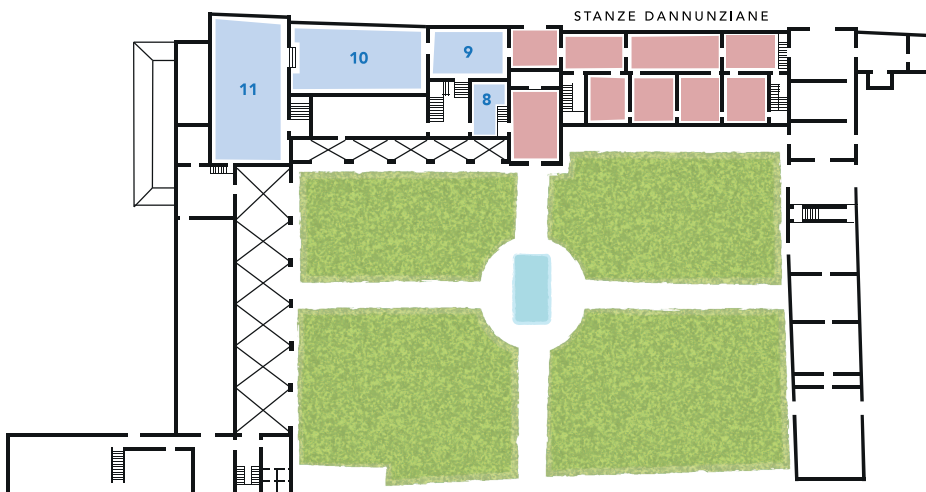
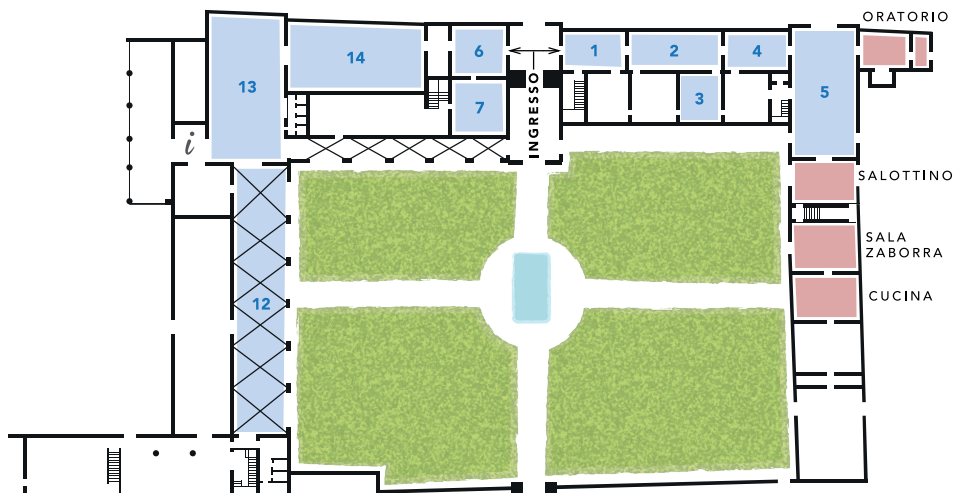
CRESCERE FUTURE GENERAZIONI  
CURIOSI E APPASSIONATI AI FENOMENI  
DEL MONDO CHE CI CIRCONDA, CREATIVE  
E CONSAPEVOLI, CONSEGNANDO LORO  
LA CASSETTA DEGLI ATTREZZI PER  
COSTRUIRE IL MONDO DI DOMANI.

Con Pleiadi **SI IMPARA IN MODO SPERIMENTALE E INTERATTIVO**: il nostro metodo unisce logica, sperimentazione e interazione per condurre a una comprensione profonda, superando le possibili difficoltà iniziali. **LA PAROLA D'ORDINE È QUINDI TOCCARE!**



# MUSEO DEL VOLO

## STANZE DANNUNZIANE



Piano terra

1. ORIGINI DEL VOLO
2. MITI DEL VOLO
3. ALBORI DEL VOLO
- 4-5. MONGOLFIERE
6. EVOLUZIONE DEL VOLO
7. ELICOTTERI

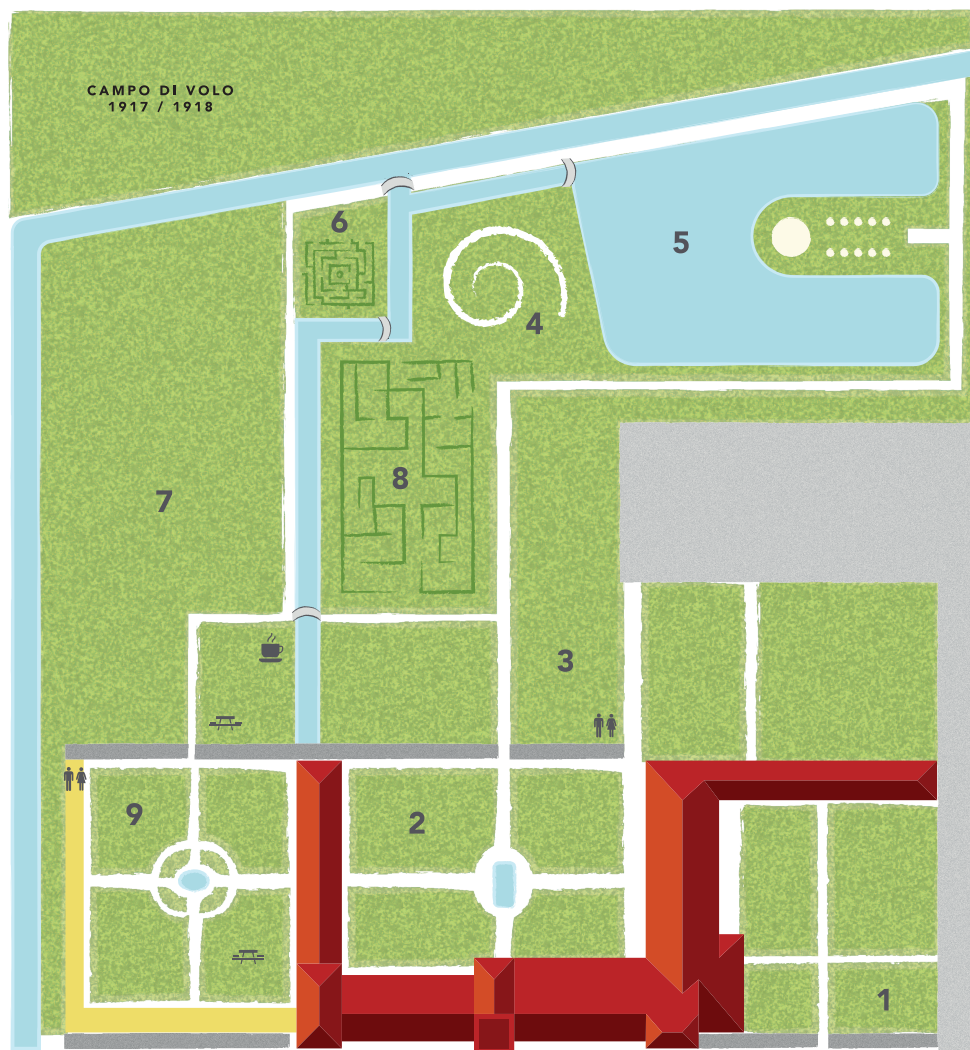
Primo piano

8. VOLO SU VIENNA
9. DIRIGIBILI
10. IDROVOLANTI
11. AEROPLANI

Piano terra

12. ALIANTI E ULTRALEGGERI
13. REPERTI AERONAUTICI
14. VEICOLI SPAZIALI

# PARCO DELLE ROSE E DEI LABIRINTI



- |                                  |   |                               |
|----------------------------------|---|-------------------------------|
| 1. INGRESSO                      | 4. COLLINETTA DELLA<br>GHIACCIAIA             | 7. PRATO DEI 100 PASSI        |
| 2. GIARDINO DI<br>RAPPRESENTANZA | 5. LAGHETTO                                   | 8. LABIRINTO DEL<br>MINOTAURO |
| 3. CARPINATA                     | 6. LABIRINTO DEL FORSE<br>CHE SI FORSE CHE NO | 9. GIARDINO SEGRETO           |



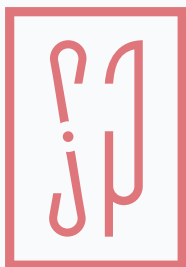
# EXPLORE LEARN GROW



Via San Pelagio, 34  
35020 Due Carrare  
Padova

049 9125008  
346 8074078

[castellodisanpelagio.it](http://castellodisanpelagio.it)  
[info@castellodisanpelagio.it](mailto:info@castellodisanpelagio.it)



CASTELLO DI  
SANPELAGIO