

ATTIVITA'

DIDATTICHE

2023/2024

BENVENUTI AL CASTELLO DI SAN PELAGIO

UN LUOGO INIMITABILE IN CUI CONVIVONO STORIA, SCIENZA E NATURA

MUSEO DELVOLO STANZE DANNUNZIANE PARCO

Il MUSEO DEL VOLO ripercorre le principali tappe dell'evoluzione dei mezzi che hanno portato l'uomo alla scoperta del cielo e dello spazio. Negli antichi granai, nelle cantine e nelle stanze residenziali della famiglia Zaborra sono raccolte storie di voli mitici, di scienziati visionari, di mongolfiere e dirigibili, di aeroplani, idrovolanti e mezzi spaziali.

Nelle **STANZE DANNUNZIANE** i ricordi di vita di Gabriele d'Annunzio vi riporteranno alle suggestive atmosfere di inizio Novecento.

ISOLE MULTIMEDIALI E INTERATTIVE RENDONO LA VISITA UN'ESPERIENZA EMOZIONALE!

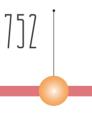
Un PARCO di 3 ettari con un prato per giocare, giardini storici da conoscere e labirinti da esplorare. Spazi attrezzati per svolgere le attività didattiche. Un'area pic-nic per i momenti di ristoro. Un ampio parcheggio gratuito adiacente all'entrata.

LA NOSTRA STORIA

Carraresi Costruiscono la Torre Medievale d'avvistamento

Conti Zaborra Ristrutturano e trasformano il complesso in Villa Veneta Alberto e Ricciarda Avesani Aprono la casa di famiglia al pubblico come Museo del Volo con Parco e Sale storiche.







S a n t ' U l i a n a Aggiungono una Casa Domenicale con stalla, tesa, corte, orto e broli.



Gabriele d'Annunzio Dal Campo di Volo, allestito sui terreni agricoli degli Zaborra, parte per il volo su Vienna.





PERCORSO DASE

€ 220.00

Ingresso al Castello + Visita guidata (90 min).

Per gruppi fino a 25 partecipanti con 2 gratuità per gli insegnanti*.

* Quota aggiuntiva dal 26° al 30° alunno: € 8,00 * Quota aggiuntiva dal 3° insegnante: € 8,00

VISITA GUIDATA Terminal San Pelagio

Accompagnati da un'hostess-guida i ragazzi si imbarcano per un volo nella storia attraverso le sale del Museo. Partenza al gate San Pelagio per un viaggio alla scoperta dei personaggi che hanno fatto la storia del volo!

DERCORSI TEMATICI

€ 380,00

Ingresso al Castello + Visita guidata (90 min) + Attività didattica Pleiadi (90min). Per gruppi fino a 25 partecipanti con 2 gratuità per gli insegnanti*.

* Quota aggiuntiva dal 26° al 30° alunno: € 12,00 * Quota aggiuntiva dal 3° insegnante: € 8,00

VOLARE E SPERIMENTARE

Accompagnati da un'hostess-guida "imbarchiamoci" nella storia del volo per poi diventarne protagonisti noi stessi: sperimentiamo le leggi fisiche dell'aerodinamica.

tinkering, STEM, fisica, volo, pressione, aria, storia

razzo (I-II-III), macchina volante (IV-V)

VISITA GUIDATA. Accompagnati da un'hostess-guida i bambini si imbarcano per un volo nella storia attraverso le sale del Museo. Partenza al gate San Pelagio per un viaggio nel tempo da Icaro all'astronauta... con atterraggio sulla Luna!

ATTIVITÀ DIDATTICA. Il desiderio di staccarsi da terra è sempre stato inseguito dall'uomo. Dal mito di Icaro ai primi modelli di elicotteri progettati da Leonardo Da Vinci, fino agli aerei e alle missioni spaziali. In questa attività i ragazzi si cimenteranno nella costruzione di macchine volanti che, grazie ad una macchina del vento, potranno testare direttamente, facendo proprie le leggi fisiche e della meccanica.

DAL CIELO ALLE STELLE

Scopriamo i principi del volo che hanno permesso all'uomo di conquistare il cielo e lo spazio. Cosa c'è nell'universo? Le stelle ci guidano senza farci perdere l'orientamento!

astronomia, fisica, luce, volo

costellazione, modello Sole-Terra-Luna

VISITA GUIDATA. I ragazzi conoscono l'evoluzione e la tecnologia delle invenzioni aeronautiche (aerei, idrovolanti, dirigibili, elicotteri...) per comprendere il funzionamento dei mezzi che hanno permesso all'uomo di conquistare il cielo e lo spazio.

ATTIVITÀ DIDATTICA. Fin dall'alba dei tempi l'uomo ha rivolto il suo sguardo verso il firmamento, indagandolo con gli occhi e interpretandolo con l'immaginazione. Col passare dei secoli la scienza ci ha fornito gli strumenti per conoscere più a fondo i corpi celesti. Gli studenti comprenderanno, grazie a un processo logico-sperimentale, l'importanza delle costellazioni nell'orientamento, la posizione apparente e le distanze dei corpi celesti. Costruiranno poi un modello di Sistema Sole-Terra-Luna in cui potranno simulare i movimenti di rotazione e rivoluzione dei corpi celesti con cui abbiamo più familiarità.

NEL GIARDINO DI UN CASTELLO

Conosciamo il giardino del Castello e gli organismi viventi delle sue acque. Aria ed acqua: elementi fondamentali del nostro ecosistema.

- sostenibilità ambientale, ecologia, inquinamento, bioindicatori, botanica, atmosfera, storia, volo
- microscopia, preparazione di vetrini

VISITA GUIDATA. I bambini visitano le stanze del Castello e passeggiano nel giardino storico alla scoperta di luoghi, oggetti e usanze di altre epoche. Cosa ci fanno qui anche degli aerei?

ATTIVITÀ DIDATTICA. Quanta vita c'è in una goccia d'acqua? Attraverso l'uso dei microscopi, andremo alla scoperta di tutti gli organismi invisibili che abitano una goccia d'acqua di stagno. Valuteremo la loro importanza all'interno dell'ecosistema e capiremo come possono aiutarci ad analizzarne lo stato di salute e l'inquinamento presente.

STORIE DI VOLI E MIGRAZIONI

Miti millenari e racconti di uccelli viaggiatori alla scoperta dei segreti del magnetismo e delle migrazioni attraverso attività sperimentali.

magnetismo, fisica, orientamento, migrazioni, mitologia rondine Vera e bussola (I-II); bussola e pesca magnetica (III-IV-V)

VISITA GUIDATA. Quante storie di voli conosci? Scopriamole attraverso gli antichi miti di Icaro, Fetonte ed Europa e ai pionieri del volo: Leonardo da Vinci, i fratelli Montgolfier, Otto Lilienthal... Chi di Ioro è il primo uomo volante?

ATTIVITÀ DIDATTICA. Chi non si è mai domandato, osservando le rondini tornare in primavera, come facciano questi uccelli a percorrere migliaia di chilometri senza perdersi? Attraverso una serie di attività gli studenti scopriranno i segreti del magnetismo e delle migrazioni.



SONO STATI ADOTTATI TUTTI I PROVVEDIMENTI DI SICUREZZA COMPATIBILI CON LA NATURA DEI LUOGHI

Per evitare i rischi residui e per rafforzare la vostra incolumità si prega di:

Porre attenzione a scalini e rampe presenti all'interno del Castello.

Porre attenzione ai tratti di pavimentazioni con radici sporgenti lungo i percorsi calpestabili esterni.

Non salire sugli aeromobili storici, sugli alberi, sulle colonne o sui bordi delle vasche.

Non gettare sassi o altro nelle vasche e nei corsi d'acqua.

Non tormentare i piccoli animali presenti.

Rispettare alberi e fiori.

Non salire sulla collinetta nel prato dei 100 Passi.

Sorvegliare gli alunni.

PARCO STORICO

Il Giardino di Rappresentanza si attraversa per raggiungere l'area pic-nic e non vi è consentita la sosta.

Ai Labirinti si accede solo accompagnati dagli insegnanti/educatori; non si attraversano le siepi per raggiungere il centro, ma si seguono i corridoi.

Il Prato dei 100 passi è l'area da utilizzare per giochi e momenti di svago.

RISPETTARE L'ORARIO DI ARRIVO F PARTENZA

In caso di ritardo, che va comunicato il prima possibile, il programma potrà subire delle variazioni.

FATTURA ELETTRONICA

È emessa nei 30 giorni precedenti l'uscita; biglietti e servizi sono esenti IVA ai sensi dell'art.10 del D.P.R. n. 633 del 26/10/1972.

PAGAMENTO

Da effettuare in contanti all'arrivo o con bonifico bancario anticipato entro il giorno precedente l'uscita.

Air Museum s.a.s. di Avesani R. & C. P.IVA 00839550282 IBAN IT67A0503462320000000000987

Causale: saldo fattura nº____

La copia del bonifico va inviata a amministrazione@castellodisanpelagio.it

Gli alunni con disabilità rientrano nel conteggio dei paganti, ma hanno diritto ad un accompagnatore gratuito.

CREDO CHE AVERE LA TERRA E NON ROVINARLA SIA LA PIÙ BELLA FORMA D'ARTE CHE SI POSSA DESIDERARE.

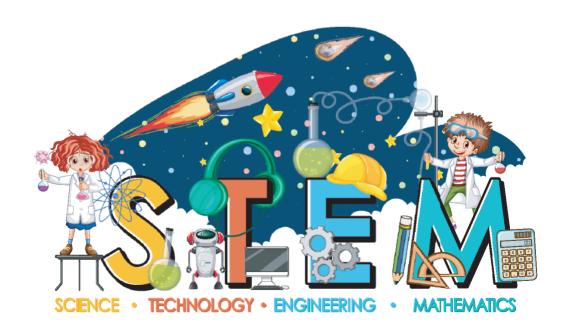
Andy Warhol



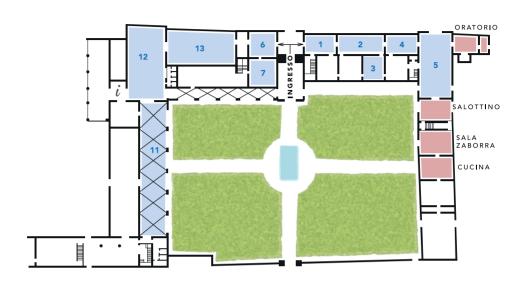
PLEIADI È UN POPOLO DI COLTIVATORI DELLA CONOSCENZA. In un terreno che può essere talvolta arido, ma pronto ad accogliere la novità e la vita, seminiamo curiosità ed entusiasmo.

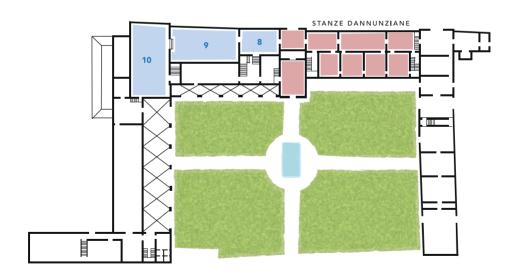
CRESCERE FUTURE GENERAZIONI
CURIOSE E APPASSIONATE AI FENOMENI
DEL MONDO CHE CI CIRCONDA, CREATIVE
E CONSAPEVOLI, CONSEGNANDO LORO
LA CASSETTA DEGLI ATTREZZI PER
COSTRUIRE IL MONDO DI DOMANI.

Con Pleiadi SI IMPARA IN MODO SPERIMENTALE E INTERATTIVO: il nostro metodo unisce logica, sperimentazione e interazione per condurre a una comprensione profonda, superando le possibili difficoltà iniziali. LA PAROLA D'ORDINE È OUINDI TOCCARE!



MUSEO DEL VOLO STANZE DANNUNZIANE





Piano terra

- 1. ORIGINI DEL VOLO
- 2. MITI DEL VOLO
- 3. ALBORI DEL VOLO
- 4-5. MONGOLFIERE
- 6. EVOLUZIONE DEL VOLO
- 7. ELICOTTERI

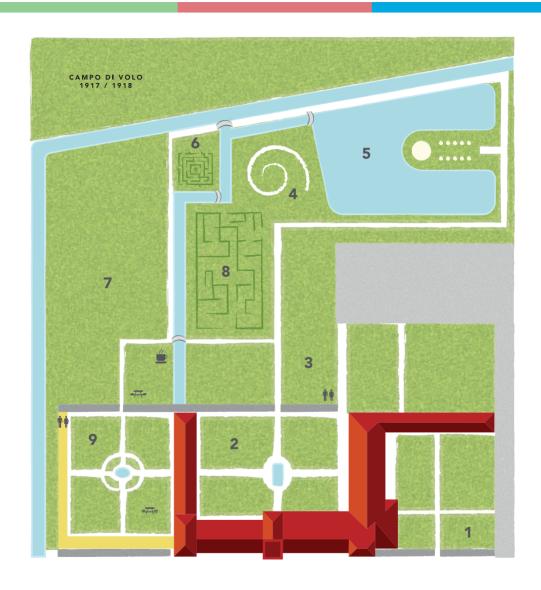
Primo piano

- 8. DİRIGIBILI
- 9. IDROVOLANTI
- 10. AEROPLANI

Piano terra

- 11. ALIANTI E ULTRALEGGERI
- 12. REPERTI AERONAUTICI
- 13. VEICOLI SPAZIALI

PARCO DELLE ROSE E DEI LABIRINTI



- 1. INGRESSO
- 2. GIARDINO DI RAPPRESENTANZA
- 3. CARPINATA
- 4. COLLINETTA DELLA GHIACCIAIA
- 5. LAGHETTO
- 6. LABIRINTO DEL FORSE CHE SI FORSE CHE NO
- 7. PRATO DEI 100 PASSI
- 8. LABIRINTO DEL MINOTAURO
- 9. GIARDINO SEGRETO



EXPLORE LEARN GROW



Via San Pelagio, 34 35020 Due Carrare 049 9125008 346 8074078

castellodisanpelagio.it info@castellodisanpelagio.it



CASTELLO DI